O presente trabalho apresenta os dados referentes ao projeto ALFABETIZAÇÃO E LETRAMENTOS DIGITAIS - DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE APLICATIVO PARA PLATAFORMA WEB PARA ALFABETIZAÇÃO NA EJA. Objetivamos desenvolver um aplicativo para plataforma web para alfabetização na EJA (atividades pedagógicas de alfabetização de adultos, com exercícios), avaliando resultados dos alunos ao utilizar o recurso digital no processo de alfabetização de adultos. A metodologia utilizada foi a etnografía virtual(analisando o aplicativo Palma e o site Luz do Saber), também utilizamos os passos do Design de Interação (1-estabelecer requisitos; 2-criar alternativas de design; 3 -prototipar; 4-avaliar). As ferramentas utilizadas no desenvolvimento faram o Sublime Text como editor de texto, o Apache2 como servidor local, o Google Web Design para elaboração das atividades, o Git para controle de versão, o BitBucket como repositório, e o site proto.io para prototipagem de baixa fidelidade. A aplicação foi inspirada no método de alfabetização de Paulo Freire, o qual evita seguir um modelo mecânico, focando assim na utilização de recursos que fazem parte do ambiente ao qual o aluno está inserido. A proposta do ambiente web apresenta-se com cinco módulos de aprendizado, os quais são descritos por **Apresentação de Letras, Sílabas Simples, Família de Sílabas, Ampliação de Vocabulário** e **Leitura e Compreensão**. Cada um dos módulos disponibiliza duas fases, **Exploração** e **Reconhecimento**. Na fase de **Exploração** existe um conjunto de lições para apresentação de conteúdos de ensino, utilizando elementos sonoros, imagéticos e textuais. Na fase de **Reconhecimento** são aplicados exercícios sobre os conteúdos trabalhados na fase de **Exploração**,com a finalidade de desenvolver o assunto, possibilitando o aprendizado e a interação do usuário com as novas tecnologias. O resultado final foi a elaboração da base teórica aplicada no desenvolvimento do ambiente web, a elaboração das lições e exercícios nos módulos, a estruturação de todo o *layout* e o desenvolvimento do primeiro módulo completo. O projeto tem duração de dois anos, desse modo os demais módulos são desenvolvido no próximo ano~~s~~ de projeto.